

Formation « Développement » WINDEV Mobile 16



Durée : 2 jours

Objectif : Découvrir WINDEV Mobile, créer et déployer un projet

Pré-requis : Formation *Prise en main* ou expérience avec WINDEV

Environnement : Windows et Windows Mobile (CE 3 et +, WM 2002, 2003, 5 et +)

Version : 16

Contenu de la formation

1. Présentation de WinDev Mobile

- La gestion du cycle de vie de vos développements
- La maîtrise des concepts de base
- L'utilisation du L5G

2. La base de données

- L'utilisation d'une base de données HyperFileSQL locale
- L'utilisation d'une base de données C/S
- Les requêtes
- Mise en place de la réplication universelle programmée

3. L'interface Homme/Machine

- L'éditeur de fenêtres
- La charte graphique
- Le projet, les fenêtres : ergonomie, menu système, barre de titre, styles
- Les menus déroulants
- Les champs tables et zones répétées
- Les combos auto-alimentées
- Les onglets

4. La programmation

- Les propriétés des objets
- Les fonctions WLangage spécifiques de WinDev Mobile
- Le débogueur
- Les outils : WDCapture
- La gestion des mails
- La synchronisation avec les bases standards (tâches, contacts, rendez-vous)
- Les procédures et les fonctions (avec ou sans passage de paramètres)
- Les fonctions WLangage spécifiques de WinDev pour accéder au Mobile
- Scanner des codes-barres

5. Les états (reporting)

- Les spécificités des impressions sur Mobile

6. L'installation

- La création de la procédure d'installation
- Les méthodes de déploiement du Framework et de l'application (CAB et MSI)

7. Questions/Réponses

Conditions générales

- Prix :** Le prix inclut le support de cours. Il est garanti pour la période indiquée.
- Matériel :** Chaque stagiaire dispose d'une configuration de travail adaptée au sujet de cette formation.
- Horaires :** De 9h00 à 12h00 et de 13h00 à 17h