



# HYPERFILESQL CLIENT/SERVEUR WINDOWS ET LINUX

Incontournable en version 14, HyperFileSQL Client/Serveur. Compatible avec la version «Classic» (et Mobile), diffusée depuis plus de 15 ans sur des millions de postes, la version Client/Serveur apporte les avantages des traitements déportés, sous Windows et Linux.

Le Client/Serveur, avec HyperFileSQL, c'est facile !



## 32 BITS, 64 BITS

HyperFileSQL fonctionne à la fois en 32 bits et en 64 bits. Serveurs et clients peuvent être mixés.

Parmi les serveurs Windows gérés:

- Windows Server 2008
- Windows Server 2003
- Windows 2000
- Windows XP & Vista, dans toutes leurs éditions.

### Décideur

La version Client/Serveur de HyperFileSQL permet des accès distants faciles et rapides. Cette version est également gratuite.

### Nouveau

Full text  
Indexation partielle des mémos  
Nouveaux ordres SQL  
Reprise de connexion automatique  
Compression de trames; duplication de bases

### Technologie FAA

Sécurité des accès

### Points forts

Accès distant  
100% Gratuit et illimité  
Compatible HyperFileSQL Classic et Mobile  
Grande sécurité

## LINUX OU WINDOWS: VOUS CHOISISSEZ

The image shows several screenshots of Linux system configuration windows. One window is titled 'Configuration de service' and shows a list of services with checkboxes for 'netfs', 'network', 'nfs', 'nfslock', and 'nscd'. Another window shows the 'Description' for the 'Hyper File database server' service. A Tux penguin mascot is positioned to the right of the screenshots.

Parmi les distributions Linux supportées:

- RedHat 9
- Debian 3.1, 4.0
- OpenSuse 9.2, 10.3, 11.1
- Ubuntu 7.10, 8.04, 8.10
- Fedora 8, 9
- Mandriva 2008



*Configuration de serveur, ici sous Linux*

## REPRISE DE CONNEXION AUTOMATIQUE

### REPRISE DE CONNEXION AUTOMATIQUE

Cette fonctionnalité traite automatiquement l'aspect de la «déconnexion» en cours d'usage. Typiquement, ce problème se pose avec des matériels dont la connexion avec le serveur n'est pas assurée en permanence: les appareils mobiles en particulier (Wifi, 3G,...).

En connexion Wifi par exemple, la liaison entre un appareil distant et le serveur peut s'interrompre un court instant.

Ce type de coupure peut intervenir également sur des réseaux filaires classiques. Lorsque l'application est de nouveau connectée, il est utile de «reprendre» l'appli-

cation là où la communication a été interrompue, et que les buffers soient correctement renseignés. Grâce à la gestion automatique de la reprise, l'ensemble des «buffers» et des positions est mémorisé et réaffecté.

L'application peut ainsi continuer à s'exécuter sans erreur, comme si la connexion ne s'était pas interrompue.

En version 14, automatiquement, vos applications sont donc plus fiables, plus rapides, et votre charge de codage est encore réduite. Il est également possible de gérer les interruptions de connexion par programmation, ou d'exécuter des traitements supplémentaires si on le souhaite.

